

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กัมปนาท कुศิริรัตน์

Asst Prof. Dr. Kampanart Kusirirat

99/34 หมู่ 4 หมู่บ้านเดอะแพลนไลท์ ตำบลบางกะดี อำเภอเมือง

จังหวัดปทุมธานี 12000

มือถือ : 096-4515936

E-mail : ajdankampanat@gmail.com



ข้อมูลทั่วไป :

เชื้อชาติ	:	ไทย	สัญชาติ	:	ไทย
ศาสนา	:	พุทธ	วันเกิด	:	15 ธันวาคม 2519
อายุ	:	36 ปี	สถานที่เกิด	:	จังหวัดสุโขทัย
ส่วนสูง	:	177 ซม.	น้ำหนัก	:	95 กก.
สถานะ	:	สมรส			

ประวัติการศึกษา :

ระดับการศึกษา	คุณวุฒิ	สาขา	ปีที่จบ	สถาบันการศึกษา
ป.เอก	ปร.ด.	เทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา	พ.ศ.2557	มหาวิทยาลัยนเรศวร
ป.โท	วท.ม.	เทคโนโลยีสารสนเทศ	พ.ศ.2545	สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ
ป.ตรี	บธ.บ.	ระบบสารสนเทศ	พ.ศ.2542	สถาบันเทคโนโลยีราชมงคล ธัญบุรี

ตำแหน่งทางวิชาการ

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ (1806)

ประสบการณ์ในการทำงาน : รวม 17 ปี

พ.ศ.2558-ปัจจุบัน	อาจารย์ประจำสาขาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา
พ.ศ.2546 - 2557	อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ คณะบริหารธุรกิจและการบัญชี มหาวิทยาลัยปทุมธานี
พ.ศ.2545 - 2546	อาจารย์ประจำโปรแกรมวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี สถาบันราชภัฏสวนดุสิต
พ.ศ.2545 - 2545	เจ้าหน้าที่ประสานงานส่วนงานนวัตกรรม ธนาคารเพื่อการเกษตรและสหกรณ์การเกษตร

ความเชี่ยวชาญ :

ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ด้านพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ ด้านระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ
ด้านเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา ด้านแอนิเมชันและมัลติมีเดีย

ประสบการณ์การสอน งานวิจัย และงานที่ปรึกษา :

อาจารย์พิเศษ

คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยรัตนบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร
มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี

คณะบริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ มหาวิทยาลัยรัตนบัณฑิต มหาวิทยาลัยราชภัฏสวนดุสิต

อาจารย์พิเศษ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร
รายวิชาการเขียนภาษาโปรแกรม 2 ปีการศึกษา 1/2559

อาจารย์พิเศษ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร
รายวิชาเทคโนโลยีเว็บ ปีการศึกษา 1/2559

อาจารย์พิเศษ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร รายวิชา
การเขียนโปรแกรมเชิงภาพ ปีการศึกษา 2/2559

อาจารย์พิเศษ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร รายวิชา การ
เขียนโปรแกรมบนเว็บ ปีการศึกษา 2/2559

อาจารย์พิเศษ สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร
รายวิชาการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ ปีการศึกษา 3/2559

อาจารย์พิเศษ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏนครราชสีมา (หลักสูตร MBA.) ปีการ
ศึกษา 2559-2560

อาจารย์พิเศษ หลักสูตรรัฐประศาสนศาสตรมหาบัณฑิต สถาบันเทคโนโลยีแห่งสุวรรณภูมิ รายวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
และการสื่อสารเพื่อการจัดการ 2560-2563

วิทยากร

บรรยาย หัวข้อ “พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์” วิทยาลัยเทคนิคดอนเมือง (2556)

บรรยายหัวข้อ “การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา” ณ.มหาวิทยาลัยราชภัฏนครสวรรค์ (2557)

บรรยายหัวข้อ “การสร้างสื่อแอนิเมชันสำหรับการเรียนการสอน” คณะครู อาจารย์ สำนักเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
สุพรรณบุรี เขต 2 อำเภอดำรงวิทยารัษฎานุประดิษฐ์ (2558)

บรรยายในหัวข้อ “การพัฒนาสื่อการสอนด้วยแอนิเมชัน” คณะครูโรงเรียนคลองหาดพิทยาสรรค์ อ.คลองหาด จ.สระแก้ว
(2559)

บรรยายในการอบรมเชิงปฏิบัติการหัวข้อ “การผลิตสื่อมัลติมีเดียและตัดต่อวีดิทัศน์เพื่อจัดทำสื่อดิจิทัลสำหรับการเรียนการ
สอนในศตวรรษที่ 21” คณะครู อาจารย์ สำนักเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต 2 อำเภอดำรงวิทยารัษฎานุประดิษฐ์
(2559)

บรรยายในหัวข้อ การผลิตสื่อการสอนยุคใหม่และการสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ ณ อาคารวิทยบริการและเทคโนโลยี
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ จังหวัดพระนครศรีอยุธยา ในวันที่ 25 กรกฎาคม 2559

บรรยายในการอบรมเชิงปฏิบัติการ ปรับโฉมองค์กรมุ่งสู่อาชีพ 4.0 ในหัวข้อ การใช้งานและเทคนิคการจัดการเอกสารชั้น
สูงด้วยโปรแกรม Microsoft Word และในหัวข้อ เทคนิคการคำนวณขั้นสูงด้วยโปรแกรม Microsoft Excel ณ ห้องประชุม
บริษัท ปทุมพรค จำกัด ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพมหานคร ในวันที่ 2-3 กันยายน 2560

บรรยายในหัวข้อ แนวทางการเตรียมตัวของบัณฑิตใหม่ในยุคไทยแลนด์ 4.0 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ
วิทยาเขตพระนครศรีอยุธยาวาสกรี วันพุธที่ 24 มกราคม 2561

บรรยายในหัวข้อ การใช้งานและเทคนิคการพัฒนาสื่อดิจิทัลเทคนิคการออกแบบเว็บเพจเพื่อสร้างรายได้เปรียบการทำ
ธุรกิจ การใช้สื่อดิจิทัลกราฟิกเพื่อประชาสัมพันธ์องค์กรและโมชันอินโฟกราฟิกเพื่อพัฒนาสื่อโฆษณาสำหรับองค์กร ณ ห้อง
ประชุม บริษัท ปทุมพรค จำกัด ถนนรามคำแหง แขวงหัวหมาก เขตบางกะปิ กรุงเทพมหานคร ในวันที่ 2-3 มิถุนายน 2561

บรรยายในหัวข้อ การใช้ภาษาสอบถาม (SQL) สำหรับการประยุกต์ใช้งาน มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร ในวันที่ 15-16
สิงหาคม 2562

บรรยายในหัวข้อ การใช้ภาษาสอบถาม (SQL) สำหรับการประยุกต์ใช้งาน มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร ในวันที่ 13-17
มกราคม 2563

บรรยายในหัวข้อ การออกแบบส่วนประสานผู้ใช้เชิงโต้ตอบสำหรับการพัฒนาระบบสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร
ในวันที่ 14-15 มีนาคม 2563

งานวิจัย

- การพัฒนาโปรแกรมช่วยการเดินทางในจังหวัดปทุมธานี ภายใต้ระบบปฏิบัติการปาล์ม (2551)
- การพัฒนาแบบจำลองพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จัดการโรงรับจำนำรังสิต (2552)
- พัฒนาระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์จัดการพื้นที่ขายตลาดนัดสหกรณ์ กรณีศึกษาตลาดนัดสหกรณ์การเกษตร สวรรค์โลก จังหวัดสุโขทัย (2553)
- การพัฒนาแบบจำลองระบบการสรรหาวัสดุเพื่อผลิตสินค้า โดยวิธีการวิเคราะห์มูลค่า (2554)
- การพัฒนาแบบจำลองการติดตั้งระบบปฏิบัติการวินโดวส์ เอ็กซ์พี (2555) ปีที่ 4 (ฉบับที่ 2), หน้า 28-38.
- การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ด้วยเทคโนโลยี AR (2557)
- การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์จำลองสถานการณ์ เพื่อส่งเสริมการทำธุรกิจของนักศึกษาระดับปริญญาตรี (2558)
- การพัฒนาบทเรียนแสวงรู้บนเว็บรายวิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบงานธุรกิจด้วยกระบวนการเรียนแบบร่วมมือ ของนักศึกษาระดับปริญญาตรี (2559)
- ผลการใช้โปรแกรมจำลองสถานการณ์ประเภทเกมคอมพิวเตอร์ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทางธุรกิจ (2559)
- การออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติ เรื่อง เกม Off Road (2560)
- การออกแบบและพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อส่งเสริมทักษะทางสังคมของนิสิตระดับปริญญาตรี (2560) (ชื่อร่วม)
- การออกแบบและพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เพื่ออนุรักษ์ศิลปะมรดกไทย (2560) (ชื่อร่วม)
- การพัฒนาเกมจำลองสถานการณ์เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทางธุรกิจผ่านอุปกรณ์เคลื่อนที่ (2560)
- การออกแบบและพัฒนาสื่อดิจิทัล เพื่อส่งเสริมการคัดแยกขยะของนักศึกษาระดับปริญญาตรี (2560)
- การออกแบบและพัฒนาสื่อโมชันอินโฟกราฟิก เพื่อนำเสนอข้อมูลภัยพิบัติเชิงพาณิชย์ (2560)
- การพัฒนาระบบควบคุมฟาร์มกล้วยไม้แบบเปิดด้วยเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง (2560)
- การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อเผยแพร่ความรู้การคัดแยกขยะในสถาบันอุดมศึกษา (2561)
- การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อนำเสนอข้อมูลการใช้ภัยพิบัติเชิงพาณิชย์ (2561)
- การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ เพื่อส่งเสริมการรับรู้การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมสำหรับนักศึกษาระดับปริญญาตรี (2561)
- การพัฒนาสื่อโมชันอินโฟกราฟิกให้ความรู้เกี่ยวกับโรคกระเพาะอาหารของนักศึกษาระดับปริญญาตรี (2561)
- การออกแบบสัญลักษณ์นำโชคประจำอำเภอนครชัยศรี จังหวัดนครปฐม (2561)

งานวิจัยเพื่อบริการวิชาการแก่สังคม

ศึกษาและพัฒนากิจกรรมจัดการกลุ่มธุรกิจชุมชนเพื่อพัฒนาไปสู่ระบบพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ :กรณีศึกษาศูนย์เรียนรู้ บ้านคูขวางอำเภอลาดหลุมแก้ว จังหวัดปทุมธานี (2555-2557)

บทความวิชาการและบทความวิจัย

- แนวทางการพัฒนาบทเรียนแสวงรู้เพื่อส่งเสริมการรู้สารสนเทศของผู้เรียนระดับอุดมศึกษา (2558) ตีพิมพ์ วารสารมหาวิทยาลัยนครพนม (TCI 1) หน้า 97-103.
- แนวทางการพัฒนาบทเรียนแสวงรู้เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ (2559) ตีพิมพ์วารสารสถาบันวิจัยและพัฒนา มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา ปีที่ 1 ฉบับพิเศษ (ธันวาคม 2559) หน้า 72-80
- ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านเครือข่ายสังคมออนไลน์ รายวิชาสถิติวิจัยสำหรับการดำรงชีวิตและการทำงาน ที่มีต่อผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและทักษะการรู้สารสนเทศของนักศึกษาระดับปริญญาตรีในศตวรรษที่ ๒๑ (2561) วารสารบัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ในพระบรมราชูปถัมภ์ (TCI 1) ฉบับที่ 2 ปีที่ 12 พฤษภาคม-สิงหาคม 2561 หน้า 1-15
- การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์จำลองสถานการณ์เพื่อการเรียนรู้ทางธุรกิจผ่านอุปกรณ์เคลื่อนที่ (2561) วารสารครุศาสตร์ (TCI 1) ปีที่ 12 ฉบับที่ 2 กรกฎาคม-ธันวาคม 2561 หน้า 97-114
- ผลการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ผ่านเครือข่ายสังคมแบบ Big Six Skills ที่มีต่อทักษะการเรียนรู้ในศตวรรษที่ 21 ของนิสิตระดับปริญญาตรี วารสารอิเล็กทรอนิกส์การเรียนรู้ทางไกลเชิงนวัตกรรม (TCI 1) ปีที่ 8 ฉบับที่ 2 กรกฎาคม-ธันวาคม 2561 หน้า 218-232

นำเสนองานวิจัย

การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ด้วยเทคโนโลยี AR ในการประชุมวิชาการระดับชาติเทคโนโลยีภาคใต้ครั้งที่ 5 “Social Concern”, 23 มกราคม 2557, ประเทศไทย, นครศรีธรรมราช, วิทยาลัยเทคโนโลยีภาคใต้. หน้า 83-94.

รูปแบบเกมคอมพิวเตอร์จำลองสถานการณ์ เพื่อส่งเสริมการคิดเชิงกลยุทธ์ (2558) 10-11 สิงหาคม 2558 สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้แห่งประเทศไทย หัวข้อ Learning from educational games simulations and debriefing for the AEC (รางวัลยอดเยี่ยม เหรียญทอง) หน้า 157-167.

ผลการใช้โปรแกรมจำลองสถานการณ์ประเภทเกมคอมพิวเตอร์ เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ทางธุรกิจ (2559) การประชุมวิชาการทางบริหารธุรกิจและศิลปศาสตร์ ระดับชาติ ครั้งที่ 2 วันพุธที่ 3 กุมภาพันธ์ 2559 ศูนย์ประชุมและแสดงสินค้านานาชาติ จังหวัดเชียงใหม่, มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา. หน้า 351-358.

การพัฒนาบทเรียนแสงรู้บนเว็บรายวิชาการวิเคราะห์และออกแบบระบบงานธุรกิจด้วยกระบวนการเรียนแบบร่วมมือของนักศึกษาในระดับปริญญาตรี ในการประชุมวิชาการระดับชาติ “การวิจัยระบบการศึกษาไทย” ครั้งที่ 1 ในวันที่ 24-25 พฤศจิกายน พ.ศ. 2559 ณ โรงแรมงาช้าง การ์เด็น รีสอร์ท จังหวัดชลบุรี หน้า 147-152

การออกแบบและพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อส่งเสริมทักษะทางสังคมของนิสิตระดับปริญญาตรี ในการประชุมวิชาการระดับชาติด้านนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้และสิ่งประดิษฐ์ 2560 ณ หอประชุมส่งคณาพิทักษ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วันที่ 4 เมษายน พ.ศ. 2560 หน้า 481-488

การออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติ เรื่อง เกม Off Road ในการประชุมวิชาการระดับชาติด้านนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้และสิ่งประดิษฐ์ 2560 ณ หอประชุมส่งคณาพิทักษ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วันที่ 4 เมษายน พ.ศ. 2560 หน้า 503-510

การออกแบบและพัฒนาสื่อแอนิเมชัน 3 มิติ เพื่ออนุรักษ์และถ่ายทอดศิลปมวยไทย ในการประชุมวิชาการระดับชาติด้านนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้และสิ่งประดิษฐ์ 2560 ณ หอประชุมส่งคณาพิทักษ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี วันที่ 4 เมษายน พ.ศ. 2560 หน้า 823-830

การออกแบบและพัฒนาสื่อดิจิทัล เพื่อส่งเสริมการรับรู้การคัดแยกขยะของนักศึกษาในระดับปริญญาตรี ในการประชุมวิชาการระดับชาติเทคโนโลยีภาคใต้ครั้งที่ 8 วันศุกร์ที่ 16 กุมภาพันธ์ 2561 หน้า 274-283

การออกแบบและพัฒนาโมชันอินโฟกราฟิกเผยแพร่ความรู้การใช้ปุ๋ยชีวภาพเพื่อนำเสนอข้อมูลในเชิงพาณิชย์ ในการประชุมวิชาการระดับชาติราชภัฏหมู่บ้านจอมบึงวิจัยครั้งที่ 6 การเกษตรก้าวไกล สังคมไทยยั่งยืน วันพฤหัสบดีที่ 1 มีนาคม 2560 ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏหมู่บ้านจอมบึง หน้า 78-88

การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อเผยแพร่ความรู้การคัดแยกขยะในสถาบันอุดมศึกษา ในการประชุมวิชาการระดับชาติไอซีทีศิลปการวิชาการ บูรณาการไอซีทีสู่เวทีวิชาการ วันศุกร์ที่ 29 มิถุนายน 2561 ณ อาคารอิมแพคชาเลนเจอร์ ห้องจูปีเตอร์ 4 เมืองทองธานี หน้า 252-262 (ปนัดดา ใจบุญลือ กัมปนาท คูศิริรัตน์ เขียรธาดา หิรัญญาชาติธาดา)

การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 2 มิติ เพื่อนำเสนอข้อมูลการใช้ปุ๋ยชีวภาพเชิงพาณิชย์ ในการประชุมวิชาการระดับชาติไอซีทีศิลปการวิชาการ บูรณาการไอซีทีสู่เวทีวิชาการ วันศุกร์ที่ 29 มิถุนายน 2561 ณ อาคารอิมแพคชาเลนเจอร์ ห้องจูปีเตอร์ 4 เมืองทองธานี หน้า 263-274 (กัมปนาท คูศิริรัตน์ เขียรธาดา หิรัญญาชาติธาดา ปนัดดา ใจบุญลือ เกษม กมลชัยพิสิฐ)

การพัฒนาสื่อคอมพิวเตอร์แอนิเมชัน 3 มิติ เพื่อส่งเสริมการรับรู้การอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมสำหรับนักศึกษาในระดับปริญญาตรี ในการประชุมวิชาการระดับชาติไอซีทีศิลปการวิชาการ บูรณาการไอซีทีสู่เวทีวิชาการ วันศุกร์ที่ 29 มิถุนายน 2561 ณ อาคารอิมแพคชาเลนเจอร์ ห้องจูปีเตอร์ 4 เมืองทองธานี หน้า 275-287 (นิรุต มีชัยชนะ กัมปนาท คูศิริรัตน์ เขียรธาดา หิรัญญาชาติธาดา นุชรรัตน์ นุชประยูร)

การพัฒนาสื่อโมชันอินโฟกราฟิกให้ความรู้เกี่ยวกับโรคกระเพาะอาหารของนักศึกษาในระดับปริญญาตรี ในการประชุมวิชาการระดับชาติไอซีทีศิลปการวิชาการ บูรณาการไอซีทีสู่เวทีวิชาการ วันศุกร์ที่ 29 มิถุนายน 2561 ณ อาคารอิมแพคชาเลนเจอร์ ห้องจูปีเตอร์ 4 เมืองทองธานี หน้า 298-304 (กุลชาติ ชีฉิมพรธนสาร นัชชา พูลประเสริฐ เจนจิรา พิมพ์พันธ์ กัมปนาท คูศิริรัตน์)

การออกแบบสัญลักษณ์นำโชคประจำอำเภอนครชัยศรี จังหวัดนครปฐม ในการประชุมวิชาการระดับชาติไอซีทีศิลปการวิชาการ บูรณาการไอซีทีสู่เวทีวิชาการ วันศุกร์ที่ 29 มิถุนายน 2561 ณ อาคารอิมแพคชาเลนเจอร์ ห้องจูปีเตอร์ 4 เมืองทองธานี หน้า 288-297 (เขียรธาดา หิรัญญาชาติธาดา กัมปนาท คูศิริรัตน์ ปนัดดา ใจบุญลือ เกษม กมลชัยพิสิฐ)

Design of The 3D Lucky Mascot for Representing Samut Prakan Identity in SIBR 2019 Conference (Archive) on Interdisciplinary Business & Economics Research January 10th -11th, 2019, Tokyo ,Japan.

Study of Adoption of E-Commerce for Small and Medium Enterprises in Pha Nakhon Si Ayutthaya Province in SIBR 2019 Conference (Archive) on Interdisciplinary Business & Economics Research January 10th - 11th, 2019, Tokyo ,Japan.

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุกร่วมกับเครือข่ายสังคมออนไลน์ รายวิชาการตัดต่อวีดิทัศน์และเสียง เพื่อส่งเสริมการทำงานเป็นทีมของนักศึกษาระดับปริญญาตรี ในการประชุมระดับชาติราชภัฏหมู่บ้านจอมบึงวิจัยครั้งที่ 7 ในวันศุกร์ที่ 1 มีนาคม 2562 หน้า 676-688.

ผลการจัดกิจกรรมส่งเสริมทักษะการสืบค้นสารสนเทศผ่านระบบจัดการชั้นเรียนออนไลน์ ClassStart ของนักศึกษาระดับปริญญาตรี มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา ในการประชุมระดับชาติเลววิชาการ 2020 ในวันพุธที่ 25 มีนาคม 2563 หน้า 286-392.

บริการวิชาการแก่สังคม

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิในการวิพากษ์หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ (หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2558) ในวันศุกร์ที่ 26 มิถุนายน 2558 ณ ห้องมุกกลางชั้น 1 ตึกคณะบริหารศาสตร์ มหาวิทยาลัยเฉลิมกาญจนา

กรรมการทวนสอบผลสัมฤทธิ์และเข้าร่วมประชุมการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ ตามมาตรฐานการเรียนรู้ระดับหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ในวันพุธที่ 10 กุมภาพันธ์ 2559 ณ อาคาร 1 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

กรรมการตัดสินผลงาน การประชุมวิชาการระดับปริญญาตรี ด้านคอมพิวเตอร์ภูมิภาคอาเซียน ครั้งที่ 4 : (AUC-2016) ในวันที่ 27-29 เมษายน 2559 ณ อาคารศาสตราจารย์ ดร.สุชาติ อุบลัมภ์ มหาวิทยาลัยบูรพา วิทยาเขตสระแก้ว

กรรมการสอบโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ 2 สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยปทุมธานี ในวันที่ 23 มีนาคม 2559 ณ มหาวิทยาลัยปทุมธานี จังหวัดปทุมธานี

พิจารณาร่างรูปแบบการสอนเสริมด้วยสื่อสังคมออนไลน์ในสถาบันอุดมศึกษา (งบประมาณจากสำนักวิจัยแห่งชาติ) ณ คณะบริหารธุรกิจและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ ในวันที่ 2 มิถุนายน 2559

ผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณาผลงานในการประชุมวิชาการและนำเสนอผลงานวิจัยระดับชาติ ครั้งที่ 3 ประจำปี 2559 หัวข้อ “เปิดโลกกว้างทางปัญญาพัฒนาสู่อาเซียน” วันเสาร์ที่ 16 กรกฎาคม 2559 มหาวิทยาลัยปทุมธานี

กรรมการทวนสอบผลสัมฤทธิ์และเข้าร่วมประชุมการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ ตามมาตรฐานการเรียนรู้ระดับหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและมัลติมีเดีย ปีการศึกษา 1/2559 ในวันอังคารที่ 25 ตุลาคม 2559 ณ อาคาร 8 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

วิทยากรอาสา ICT สำนักงานพัฒนาธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ กระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม เพื่อเป็นวิทยากรอบรมผู้ประกอบการจัดทำเว็บไซต์พาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิในการวิพากษ์หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเทคโนโลยี (หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2560) ในวันพุธที่ 21 ธันวาคม 2559 ณ ห้องบุษกร อาคารอุบลรัตน์ราชกัญญา มหาวิทยาลัยปทุมธานี

ผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณาบทความวิจัยการจัดประชุมวิชาการระดับชาติวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ครั้งที่ 1 (1st National Conference on Science and Technology) และจัดทำวารสารวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ จัดในวันพฤหัสบดี ที่ 19 มกราคม 2560 ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ ศูนย์พระนครศรีอยุธยาหัตถ์ตรา

กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิในการวิพากษ์หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาดิจิทัลเทคโนโลยี (หลักสูตรใหม่ พ.ศ. 2560) ครั้งที่ 2 ในวันศุกร์ที่ 3 มีนาคม 2560 ณ ห้องบุษกร อาคารอุบลรัตน์ราชกัญญา มหาวิทยาลัยปทุมธานี

กรรมการทวนสอบผลสัมฤทธิ์และเข้าร่วมประชุมการทวนสอบผลสัมฤทธิ์ ตามมาตรฐานการเรียนรู้ระดับหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์แอนิเมชันและมัลติมีเดีย ปีการศึกษา 2/2559 ในวันพุธที่ 8 มีนาคม 2560 ณ อาคาร 8 มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร

ผู้ทรงคุณวุฒิพิจารณาบทความวิชาการ ในวารสารวิชาการเฉลิมกาญจนา บทความวิจัยเรื่อง “การเข้ารหัสผ่านระบบเครือข่ายเพื่อเพิ่มความมั่นคงปลอดภัยของการส่งข้อมูลยืนยันตัวตน”

ผู้เชี่ยวชาญในการสัมภาษณ์งานวิจัยในหัวข้อวิจัยเรื่อง การพัฒนารูปแบบการเรียนรู้แบบผสมผสานเพื่อส่งเสริมวัฒนธรรมการอ่านสำหรับนักศึกษาระดับอุดมศึกษา ของรองศาสตราจารย์ ดร.เกียรติศักดิ์ พันธุ์ลำเจียก ภาควิชาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี ทูลสนับสนุนโครงการวิจัยงบประมาณรายจ่ายประจำปีงบประมาณ 2560

ผู้เชี่ยวชาญตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เรื่อง การพัฒนารูปแบบการเรียนรู้แบบผสมผสานด้วยการสอนแบบอิง ประสพการณ์และการเสริมศักยภาพเพื่อส่งเสริมทักษะการเขียนภาษาอังกฤษสำหรับนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา ของนางสาว พันธุ์ทิพย์ ลิ้มปะพันธุ์ นักศึกษาระดับปริญญาเอก สาขาวิชาเทคโนโลยีและสื่อสารการศึกษา มหาวิทยาลัยนครสวรรค์

ผู้เชี่ยวชาญตรวจแก้ไขเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย เรื่อง Responsibilities and Perspectives of HR Managers toward Organization Climate in Thai Private Hospitals in Eastern Region of Thailand ของนางสาวจินดาภา สีนินา นักศึกษาระดับปริญญาเอก หลักสูตรพัฒนบริหารศาสตรบัณฑิต (นานาชาติ) มหาวิทยาลัยบูรพา

ผู้เชี่ยวชาญทดสอบระบบพัฒนาติดตามนักเรียนบนระบบ Cloud ด้วย QR Code บริษัท วันทูโกลด์อินเตอร์กรุ๊ปจำกัด

ผู้ทรงคุณวุฒิร่วมสนทนากลุ่ม (Focus Group) เพื่อคัดเลือกข้อมาตรฐานสากลจัดทำเป็นมาตรฐานใหม่ วิทยานิพนธ์ หลักสูตรปรัชญาดุษฎีบัณฑิต สาขาวิชาการจัดการเทคโนโลยี เรื่อง “ตัวแบบการประเมินความเสี่ยงและความมั่นคงปลอดภัยในการประมวลผลแบบคลาวด์สำหรับองค์กรภาครัฐ ของนายยุทธพล พิชัยณรงค์ มหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร 11 พฤษภาคม 2561

ผู้เชี่ยวชาญในการประเมินข้อสอบเพื่อประกอบการทำสารนิพนธ์ เรื่อง ระบบการจัดการและพัฒนาคุณภาพข้อสอบ สำหรับโครงการอบรม ของนางสาวสาวิตรี จรัสศรี นักศึกษาระดับบัณฑิตศึกษา ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ 3 พฤษภาคม 2561

ผู้ทรงคุณวุฒิประเมินบทความวิจัยงานประชุมวิชาการระดับชาติวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ครั้งที่ 3 วันที่ 18-19 มกราคม 2562 ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลสุวรรณภูมิ ศูนย์พระนครศรีอยุธยา ในหัวข้อ 1.ระบบสารสนเทศสุขภาพ 2. แพทย์อิเล็กทรอนิกส์ 3. ระบบสารสนเทศส่งเสริมอาหารฮาลาลและการท่องเที่ยวเชิงวัฒนธรรมในสังคมเมือง 3. การพัฒนาระบบแพลตฟอร์มขายสินค้าบนแอปพลิเคชัน Facebook Messenger

รางวัล

รางวัลนำเสนอผลงานวิจัยยอดเยี่ยมเหรียญทอง ประจำปี 2558 สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้แห่งประเทศไทย วันที่ 11 สิงหาคม 2558

รางวัลบุคคลากรดีเด่นที่สร้างชื่อเสียงให้กับคณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2558 วันที่ 27 สิงหาคม 2558 มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา

รางวัลผลงานวิจัยตีพิมพ์ในวารสารระดับชาติ ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2559 วันที่ 18 สิงหาคม 2559 มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา

รางวัลผลงานวิจัยตีพิมพ์ในวารสารระดับชาติ ในงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2560 วันที่ 18 สิงหาคม 2560 มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา

รางวัลนำเสนอผลงานวิจัยดีเด่น แบบปากเปล่า กลุ่มสาขาวิชาแอนิเมชันและดิจิทัลมีเดีย ในงานประชุมวิชาการระดับชาติ ไอซีทีศิลปการ 2561 วันที่ 29 มิถุนายน 2561 อิมแพคชาเลนเจอร์ เมืองทองธานี

รางวัลนำเสนอผลงานวิจัยดีเด่น ในงานประชุมวิชาการระดับชาติเครือข่ายวิจัยสถาบันอุดมศึกษาทั่วประเทศ ครั้งที่ 13 วันที่ 22 พฤศจิกายน 2562 โรงแรมเชียงใหม่แกรนด์วิว จังหวัดเชียงใหม่

หนังสือ

การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติด้วยโปรแกรม unity (2561)